



# CLUB DE BRIDGE LOBBES

---

## LE CONTRE D'APPEL

### Quand intervenir par un contre d'appel ?

Pour réaliser une enchère "CONTRE", il faut réunir deux conditions essentielles.

1. Un nombre de points H minimum de 12 (comme une ouverture).
2. Un minimum de 3 ou 4 cartes dans les autres couleurs en dehors de l'ouverture.

***Avec un minimum de 18H, il faut d'abord "contrer" quel que soit son type de main !***

### MAINS POUR CONTRER

**Main 1** : ouverture 1C par Ouest et vous détenez la main ci-dessous.

**Piques : R 8 6 4 / Cœurs : 7 6 / Trèfles : D 10 5 / Carreaux : A R V 6**

Vous comptabilisez 13H et vous avez seulement 2C.

Vous allez contrer !

**Main 2** : ouverture 1T par Ouest et vous détenez la main ci-dessous.

**Piques : A D 4 / Cœurs : A V 9 3 / Trèfles : 4 / Carreaux : A V 10 9 4**

Vous comptabilisez 15H et vous avez seulement 1T.

Vous allez contrer plutôt que dire 1K car votre main est « trop forte » !


**Main 3** : ouverture 1T par Ouest et vous êtes en Nord.

**Piques : A R D / Cœurs : A R D 10 9 4 2 / Trèfles : / Carreaux : V 5 2**

Vous détenez 19H et vous n'avez pas de T.

Vous n'allez pas dévoiler tout de suite vos beaux Cœurs par une simple intervention au palier 1 ou 2 car votre main est « trop forte ».

Votre meilleure enchère sera le CONTRE avant d'envisager une manche à Cœurs !



## VOS REPONSES APRES UN CONTRE DE VOTRE PARTENAIRE

1. Ouverture 1K du camp adverse et contre de votre partenaire.

Dans le silence du partenaire de l'ouvreur, **une enchère est obligatoire** même avec 0H !

### Main 1

**Piques : 7 4 / Cœurs : 10 8 6 5 2 / Trèfles : D V 8 6 / Carreaux : 10 4**

Vous détenez seulement 3H, mais vous êtes obligé de répondre.

Vous allez annoncer votre couleur la plus longue : **1C**.

2. Ouverture 1T du camp adverse, contre de votre partenaire et 2T par le répondant.

Vous n'êtes plus obligé de répondre malgré le contre de votre partenaire.

Toutefois à partir de 5 ou 6H, vous pouvez réagir !

### Main 2

**Piques : V 10 7 / Cœurs : D V 9 7 4 / Trèfles : 7 4 / Carreaux : V 10 7**

Vous détenez 5H.

Vous allez annoncer votre couleur la plus longue : **2C**.

3. Ouverture 1T du camp adverse et contre de votre partenaire.

Dans le silence du partenaire de l'ouvreur, **une enchère est obligatoire** même avec 0H !

### Main 3

**Piques : V 9 / Cœurs : V 9 7 / Trèfles : V 10 8 6 / Carreaux : A V 10 9**

Vous détenez 8H, **vous avez une main régulière** et vous n'avez pas de majeure 4<sup>ième</sup>.

Vous avez **au moins un arrêt** dans la couleur T annoncée par le camp adverse.

Vous allez annoncer : **1SA**.

4. Ouverture de 1K du camp adverse et contre de votre partenaire.

Dans le silence du partenaire de l'ouvreur, **une enchère est obligatoire** même avec 0H !

### Main 4

**Piques : 10 9 / Cœurs : V 9 7 / Trèfles : R D 8 6 / Carreaux : A V 10 9**

Vous détenez 11H, **vous avez une main régulière** et vous n'avez pas de majeure 4<sup>ième</sup>.

Vous avez **au moins un arrêt** dans la couleur K annoncée par le camp adverse.

Vous allez annoncer : **2SA**.

## VOS REPONSES APRES UNE OUVERTURE DE SON PARTENAIRE ET UN CONTRE DU CAMP ADVERSE

Règle générale : avec une main faible de moins de 5H, il faut passer !

### Main 1

Son partenaire a ouvert de 1P et le camp adverse contre.

**Piques : R D 10 / Cœurs : 7 4 / Trèfles : D 7 4 3 / Carreaux : 9 7 6 5**

Vous détenez 7H et 3 Piques.

Vous allez soutenir votre partenaire **à 2P** car vous avez le fit à Piques.

### Main 2

Son partenaire a ouvert de 1P et le camp adverse contre.

**Piques : D V 10 7 / Cœurs : 7 3 / Trèfles : A 10 7 / Carreaux : A 10 9 4**

Vous détenez 11H (13HLD) et 4 Piques mais pas de couleur 5<sup>ième</sup>.

Vous allez soutenir votre partenaire **à 3P** car vous avez le fit à Piques.

**Une enchère de 2SA est également possible avant d'annoncer directement son fit à Piques.**

### **Main 3**

Son partenaire a ouvert de 1P et le camp adverse contre.

**Piques : V 10 9 7 / Cœurs : 5 2 / Trèfles : 7 5 / Carreaux : A R V 10 8**

Vous détenez 9H (13HLD), 4 Piques et une couleur 5<sup>ième</sup>.

Vous allez nommer votre couleur 5<sup>ième</sup> en premier lieu avant d'annoncer directement son fit à Piques.

***Vous allez faire un saut à 3K pour annoncer une main forte !***

