

CLUB DE BRIDGE LOBBES

RAPPELS DES REGLES DES 20 / 11 / 7

REGLE DES 20

Le contexte ?

Avec 10 ou 11H pour une ouverture.

Une main bicolore dont la plus longue couleur est de préférence **une majeure**.

Le calcul ?

On additionne le nombre de cartes composant sa bicolore à ses points H.

Si le résultat atteint ou dépasse 20, on peut faire une ouverture au palier de 1 dans sa couleur majeure la plus longue.

REGLE DES 11

Le contexte ?

Après une ouverture de 1SA de son partenaire et une entame 4^{ème} meilleure du camp adverse.

On ne sait pas annoncer un Texas ou un Stayman.

On détient une main faible et un singleton ou une chicane dans la composition de sa main.

Le but est d'éviter de jouer 1SA, mais plutôt dans une couleur à un palier peu élevé (généralement le palier 2).

Le calcul ?

On va déduire de 11 la valeur de la 4^{ème} meilleure jouée par l'entameur.

Exemple ?

Si l'entameur joue le 6 de Cœur, on déduit de 11 la valeur 6 : cela fait 5.

Cela signifie qu'il y a 5 cartes supérieures au 6 réparties entre les 3 autres joueurs.

Cette technique permet de connaître la répartition des cartes de cette couleur entre tous les joueurs.

REGLE DES 7

Le contexte ?

Lorsque son camp joue un contrat à Sans-Atout.

Le camp adverse entame d'une couleur.

Le mort (son partenaire) étale son jeu sur la table.

On va additionner les cartes du mort et les siennes dans la couleur d'entame du camp adverse.

Avec 5 cartes, on ne va pas prendre tout de suite l'entame.

On va attendre 2 tours.

Le calcul ?

On va déduire de 7 le nombre total de cartes de son camp dans la couleur entamée par le camp adverse.

$7 - 5 = 2$ (on va laisser passer deux fois avant de prendre).

Avec 6 cartes, on ne va pas prendre tout de suite l'entame.

On va attendre 1 tour.

Le calcul ?

On va déduire de 7 le nombre total de cartes de son camp dans la couleur entamée par le camp adverse.

$7 - 6 = 1$ (on va laisser passer une seule fois avant de prendre).

Avec 7 cartes, on va prendre tout de suite l'entame.

Le calcul ?

On va déduire de 7 le nombre total de cartes de son camp dans la couleur entamée par le camp adverse.

$7 - 7 = 0$ (on va prendre tout de suite la couleur d'entame).

FORMATEUR ET RESPONSABLE

STEENS Christian