

CLUB DE BRIDGE LOBBES

CALCUL DES POINTS DU CAMP ADVERSE

VOUS ETES LE DECLARANT

Partons du principe que vous êtes **le déclarant** dans une manche à :
3SA / 4C / 4P 5T ou 5K.

Lorsque le mort (votre partenaire) va étaler son jeu, vous aurez une idée précise de son nombre de points d'honneurs.

En additionnant vos points H à ceux de votre partenaire, vous comptabiliserez le nombre de points H de votre camp.

Exemple ?

Vous détenez 15H et votre partenaire 13H.

Votre camp détient 28H.

A partir de ce moment-là, vous en déduisez que le camp adverse comptabilise **12H** (40H – 28H).

Après avoir établi votre plan de jeu, je vous invite à vérifier attentivement la valeur des cartes déposées par le camp adverse.

A chaque honneur joué par le camp adverse, vous déduisez cette valeur du compte de départ.

Un exemple ?

Le camp adverse joue un Roi.

Vous déduisez 3H (valeur du Roi) des 12H de l'exemple précédent.

$12H - 3H = 9H$.

Cette procédure vous permettra de mieux gérer le jeu de la carte de votre camp.

Un exemple ?

A un moment précis du déroulement de la donne, il reste 3 points au niveau du décompte du camp adverse.

Ces 3 points sont-ils un Roi, une Dame + un Valet ?

Dois-je tenter une impasse pour surprendre ces honneurs restants et dans quel ordre ?

FORMATEUR ET RESPONSABLE
STEENS Christian